**Super Auto Pets**

**SLIDE 1:**

Hallo iedereen, wij hebben als spel Super Auto Pets

**SLIDE 2: WAT IS SUPER AUTO PETS??**

Super Auto Pets is een deck builder-spel waarin je als speler een team van dieren samenstelt om tegen de andere speler te battlen.

**SLIDE 3: HOE KAN JE WINNEN?**

Het spel wordt gespeeld tussen twee spelers en kan je winnen door ervoor te zorgen dat je op het einde meer kaarten hebt dan de tegenstander.

**SLIDE 4: GAME STAGES**

De opbouw van ons spel gaat als volgt:

* Eerst is er de Game Setup, er worden eerst onderling random kaarten uitgedeeld
* Daarna is het aan jou om een eigen leger op te stellen
* Nadat beide spelers een eigen leger hebben opgesteld, zal de battle beginnen.
* Na de battle zullen er opnieuw kaarten uitgedeeld worden vooraleer de volgende battle van start kan gaan.
* Conclusie is dat er uiteindelijk geen kaarten meer zijn om uit te delen. De speler met de meeste kaarten is de winnaar.

**SLIDE 5: HOE GAAT HET SPEL VAN START?**

Bij de start van het spel worden er voor elk speler 5 random pet cards gegeven en 1 perk card.

**SLIDE 6: WAT IS HET VERSCHIL?**

Pet cards zijn verschillende soorten pets met verschillende abilities, health en attack.

Perk cards zijn verschillende soorten voedsel dat je bij jouw pets kan leggen om hun health of attack te boosten of een extra ability.

**SLIDE 7: HOE MAAK JE EEN LEGER?**

Ieder speler moet voordat de battle van start gaat 3 van de 5 pet cards dat je gekregen hebt leggen op tafel. De kaarten mag je nog niet revealen aan elkaar. Je mag zelf kiezen of je al dan niet jouw perk cards wilt gebruiken voor de battle of niet. Als je dit niet gebruikt kan je dit bewaren voor de volgende ronde net zoals de andere pet cards dat je gekregen hebt bij de start.

**SLIDE 8: REVEALING ARMY**

Als de battle eenmaal begonnen is, mogen de kaarten getoond worden.

Daarna leg je bij iedere kaart het aantal chips dat aanduidt hoeveel health en attacks ze hebben.

Blauw is voor attack en rood is voor health

Ieder pet card heeft zijn eigen health en attack.

**SLIDE 9: HOW TO BATTLE**

Nu dat we al de regels hebben uitgelegd is het tijd voor een demonstratie.

Zoals je kan zien hebben beide spelers 3 pets cards op tafel gelegd. Één van de spelers heeft voor deze battle ook een perk card op tafel gelegd. Als de battle begonnen is blijkt dat speler aan de linkerkant een krokodil heeft. Als vaardigheid heeft krokodiel dat hij damage heeft aan de laatste kaart van de andere speler vooraleer de eerste kaarten vechten tegen elkaar.

De laatste kaart van de andere speler heeft slechts 1 health waardoor hij zijn kaart verliest. Deze kaart wordt weer terug op de stack gelegd. Als je een perk card naast dit kaart gelegd hebt, ben je dit ook verloren.

**SLIDE 10: HOE LEVEL JE UP?**

Als een speler na een gewonnen battle nog een pet card over heeft, dan heeft deze pet card een level up gekregen. Level up betekent dat de pet card zijn vaardigheden sterker zijn geworden en dus ook moeilijker zal zijn voor de tegenstander om nog te kunnen winnen. De pet card moet herbruikt worden in de volgende battle. De health van de pet card is na de battle hetzelfde en als je perk cards hebt gelegd bij deze pet, zal dit ook meegenomen worden naar de volgende battle.

**SLIDE 11: BACK TO MAKING AN ARMY**

Na iedere battle worden er weer 3 pet cards en 1 perk card uitgedeeld aan ieder speler. Hiermee kunnen ze een nieuwe leger opbouwen voor de volgende battle.

**SLIDE 12-13-14: FEEDBACK**

Als feedback voor ons spel hebben we gekregen dat de levels useless zijn, dit kwam doordat er na ieder battle geen of slechts 1 pet card overbleef en die ging dan de volgende ronde eruit. Als oplossing hebben we meer health gegeven aan pet cards zodat er meer kans is om een level up te hebben

Als tweede feedback hebben we gekregen om eventueel AOE attacks toe te voegen aan ons spel, we hebben hiervoor dan ook een perk card aangemaakt.

Als derde feedback hebben we gekregen dat het wat onduidelijk was welke pet cards een level up hebben gekregen of niet. Als oplossing hebben we dat er een extra kaart onder pet wordt gelegd om aan te tonen dat dit kaart een level up heeft gekregen.

BEDANKT OM TE LUISTEREN!