Super Auto Pets is een deck builder-spel. Het spel wordt gespeeld tussen twee spelers.

Het spel kan je winnen door ervoor te zorgen dat jouw tegenstander geen kaarten meer heeft, verdere uitleg komt nog.

De opbouw van ons spel gaat als volgt. Eerst is er de Game Setup, het uitdelen van de kaarten met de nodige uitleg erbij. Daarna is het aan jou om met de kaarten dat je gekregen hebt een eigen leger op te stellen. Nadat beide spelers een eigen leger hebben opgesteld, kunnen we beginnen met battlen. Na de battle zullen er opnieuw kaarten uitgedeeld worden vooraleer de volgende battle van start kan gaan. Conclusie is dat er uiteindelijk één speler zal zijn zonder kaarten waardoor er een winnaar is.

Bij de start van het spel worden er voor elk speler 5 pet cards gegeven en 1 perk card.

Pet cards zijn verschillende soorten pets met verschillende abilities

Perk cards zijn verschillende soorten voedsel dat je bij jouw pets kan leggen om hun health of attack te boosten

Ieder speler moet voor het battlen 3 pet cards leggen op de tafel. De kaarten mag je nog niet revealen voor de battle. Je mag zelf kiezen of je al dan niet jouw perk cards wilt gebruiken voor de battle of niet. Als je dit niet gebruikt kan je dit bewaren voor de volgende ronde net zoals de andere pet cards dat je gekregen hebt bij de start.

Als het spel begonnen is, mogen de kaarten getoond worden en daarna is het de bedoeling dat je voor ieder kaart chips legt. Er zijn twee soorten chips, attack en health. Ieder pet card heeft zijn eigen health en attack.

//voorbeeld crocodile battle

Als een speler na een gewonnen battle nog een pet card over heeft, dan heeft deze pet card een level up gekregen. Level up betekent dat de pet card zijn abilities sterker zijn geworden en dus ook moeilijker zal zijn voor de tegenstander om nog te kunnen winnen. De pet card moet herbruikt worden in de volgende battle. De health van de pet card na de battle blijft hetzelfde en als je perk cards hebt gelegd bij deze pet, zal dit ook meegenomen worden naar de volgende battle.

Na iedere battle worden er 3 pet cards en 1 perk card uitgedeeld aan ieder speler. Hiermee kunnen ze een nieuwe leger opbouwen voor de volgende battle.

Als feedback voor ons spel hebben we gekregen dat de levels useless zijn, dit kwam doordat er na ieder battle geen of slechts 1 pet card overbleef en die ging dan de volgende ronde eruit. Als oplossing hebben we meer health gegeven aan pet cards zodat er meer kans is om een level up te hebben

Als tweede feedback hebben we gekregen om eventueel AOE attacks toe te voegen aan ons spel, we hebben hiervoor dan ook een perk card aangemaakt.

Als derde feedback hebben we gekregen dat het wat onduidelijk was welke pet cards een level up hebben gekregen of niet. Als oplossing hebben we dat er een extra kaart onder pet wordt gelegd om aan te tonen dat dit kaart een level up heeft gekregen.